

La bataille de Roda

Un scénario officiel complexe pour 4 joueurs ou plus, 1150 à 1215 points.

C'est le grand affrontement entre l'Empire et les Delgon pour le contrôle de la ville de Roda !

Forces

Delgon & Delgon

Choisissez trois forces Delgon de 300 points, ainsi que les figurines supplémentaires suivantes :

Delgon

1 x Dehran

4 x KalDehran

Delgon

1 x Bombarde Belderak

3 x KalGush

Mise en place

Bombardes Belderak additionnelles: En plus de celle qui est fournie au départ, les joueurs Delgon peuvent ajouter à leurs forces toute Bombarde Belderak qu'ils ont réussi à mettre en position au cours de l'affrontement précédent.

Généraux: Chaque camp peut choisir quatre généraux.

Les forces sont déployées sur les bords de table opposés.

Objectifs

Le premier camp à tuer trois des généraux ennemis fuit.

Dehran: Si Dehran est tué, les Delgon devraient se sentir coupables, mais ils peuvent toujours gagner le scénario.

Règles spéciales

Quand un Marqueur d'Initiative leur appartenant est pioché, chaque camp peut sélectionner jusqu'à trois figurines à activer directement. Une figurine peut utiliser la capacité Solo[T], mais seulement si tous les modèles activés ont cette compétence.

Bombardes Belderak: Les Bombardes Belderak ne peuvent pas être déplacés. Ils peuvent tirer si au moins deux Delgon non engagés sont en contact avec la machine.

Source: Twilight Day 2016

Auteur: Mike Thorp

Traduction: Tita Mjof

Titre original: Battle For Roda!